

# Veiksmų šakojimas

Šakojimas leidžia pasirinkti vieną  
veiksmą iš dviejų

# Sąlyginis sakinyys

```
If (sąlyga) PirmasSakinyys;  
else AntrasSakinyys;
```

```
If (sąlyga) {  
  Sakiniai, kurie atliekami, kai sąlyga tenkinama;  
}  
else {  
  Sakiniai, kurie atliekami, kai sąlyga netenkinama;  
}
```

# Skaičių palyginimas

C++ kalbos operatoriai	Matematikos ženklai
>	>
<	<
==	=
!=	≠
>=	≥
<=	≤

# Pavyzdžiai (1)

Pavyzdžiai	Sąlyga		Ekrane matysime
<pre>x = 4; if (x &lt; 9) y = x + 3; else y = x + 5; cout &lt;&lt; y;</pre>	4 < 9	true	7
<pre>x = 14; if (x &lt; 9) y = x + 3; else y = x + 5; cout &lt;&lt; y;</pre>	14 < 9	false	19

# Pavyzdžiai (2)

<b>Pavyzdžiai</b>	<b>Sąlyga</b>		<b>Ekrane matysime</b>
<pre>a = 5; if (a&gt;0) cout &lt;&lt;"Teigiamas" &lt;&lt; endl; else if (a&lt;0) cout &lt;&lt;"Neigiamas" &lt;&lt; endl; else cout &lt;&lt;"Nulis" &lt;&lt; endl;</pre>	5>0	True	Teigiamas
<pre>a = -48; if (a&gt;0) cout &lt;&lt;"Teigiamas" &lt;&lt; endl; else if (a&lt;0) cout &lt;&lt;"Neigiamas" &lt;&lt; endl; else cout &lt;&lt;"Nulis" &lt;&lt; endl;</pre>	-48>0 -48<0	False True	Neigiamas
<pre>a = 0; if (a&gt;0) cout &lt;&lt;"Teigiamas" &lt;&lt; endl; else if (a&lt;0) cout &lt;&lt;"Neigiamas" &lt;&lt; endl; else cout &lt;&lt;"Nulis" &lt;&lt; endl;</pre>	0>0 0<0 0=0	False False True	Nulis

# Pavyzdžiai (3)

Pavyzdžiai	Sąlyga		Ekране matysime
<pre>x = 4; <b>if</b> (x &lt; 9) {   x = x + 2;   y = x * 3; } <b>else</b> {   x = x - 5;   y = x * 5; } cout &lt;&lt; x &lt;&lt; " " &lt;&lt; y;</pre>	4 < 9	true	6 18

# Loginiai veiksmai

Loginis veiksmas	Operatorius	Prasmė	Pavyzdys
ne	!	Neigimas arba inversija	!(a > 3)
ir	&&	Loginė daugyba	X > 2 && X < 5
arba		Loginė sudėtis	a < 0    a > 3